



Curso Online de Gestión de Proyectos de IT

Para organizar y planificar un proyecto informático y lograr el éxito del mismo.

ARGENTINA
(54) 1159839543

BOLÍVIA
(591) 22427186

COLOMBIA
(57) 15085369

CHILE
(56) 225708571

COSTA RICA
(34) 932721366

EL SALVADOR
(503) 21366505

MÉXICO
(52) 5546319899


Iniciativas Empresariales
| estrategias de formación

atcliente@iniciativasempresariales.edu.es
america.iniciativasempresariales.com
Sede Central: BARCELONA - MADRID



Llamada Whatsapp
(34) 601615098

PERÚ
(51) 17007907

PANAMÁ
(507) 8338513

PUERTO RICO
(1) 7879457491

REP. DOMINICANA
(1) 8299566921

URUGUAY
(34) 932721366

VENEZUELA
(34) 932721366

ESPAÑA
(34) 932721366



MANAGER
BUSINESS
SCHOOL

Presentación

En los últimos años, la complejidad de los proyectos enmarcados dentro de las llamadas tecnologías de la información ha aumentado de forma considerable. Hasta hace poco tiempo, cualquier persona competente y/o ingeniero con una formación digna podía realizar por si solo un proyecto o un programa de software. Pero la complejidad ha ido aumentando de forma exponencial y, en la actualidad, para llevar a cabo este tipo de proyectos es fundamental disponer de un equipo de trabajo o interactuar con uno o varios representantes de los clientes.

Esta situación ha provocado que un número importante de personas estén descubriendo la gestión de proyectos como una herramienta capaz de conseguir que todos sus proyectos tengan éxito. Dominar las fases que los componen es clave para conseguir los objetivos marcados, y paralelamente, conocer las herramientas idóneas para el seguimiento y la evaluación de los resultados nos permitirá resolver los posibles problemas que pueda presentar su gestión.

La Formación E-learning

Los cursos online se han consolidado como un método educativo de éxito en la empresa ya que aportan flexibilidad al proceso de aprendizaje, permitiendo al alumno escoger los momentos más adecuados para su formación. Con más de 35 años de experiencia en la formación de directivos y profesionales, Iniciativas Empresariales y la Manager Business School presentan sus cursos e-learning. Diseñados por profesionales en activo, expertos en las materias impartidas, son cursos de corta duración y eminentemente prácticos, orientados a ofrecer herramientas de análisis y ejecución de aplicación inmediata en el puesto de trabajo.

Nuestros cursos e-learning dan respuesta a las necesidades formativas de la empresa permitiendo:

- 1** La posibilidad de *escoger* el momento y lugar más adecuado para su formación.
- 2** *Interactuar* con otros estudiantes enriqueciendo la diversidad de visiones y opiniones y su aplicación en situaciones reales.
- 3** *Aumentar sus capacidades* y competencias en el puesto de trabajo en base al estudio de los casos reales planteados en el curso.
- 4** *Trabajar* con los recursos que ofrece el entorno on-line.

Objetivos del curso:

- Conocer qué es un proyecto, así como saber cómo organizarlo y planificarlo para asegurar su éxito.
- Aprender a diferenciar entre proyecto y proceso de negocio.
- Identificar cuáles son las principales tareas de un gestor de proyectos.
- Conocer las principales características de los ciclos de vida más importantes en el desarrollo de proyectos de IT.
- Aprender a elaborar un diagnóstico de riesgos y establecer métodos para gestionarlos.
- Definir el concepto de gestión de la configuración de software.
- Aprender a calcular el camino crítico de un proyecto.
- Conocer los controles de calidad que podemos implementar para asegurar que se cumplen todos los requisitos del proyecto.
- Aprender a dividir el proyecto en fases específicas o más gestionables para lograr una planificación adecuada.
- Determinar el coste y el esfuerzo necesarios para desarrollar un proyecto informático.
- Conocer las habilidades comunicativas, de negociación y trabajo en equipo para una óptima gestión de los recursos humanos en un proyecto de IT.
- Conocer los principales puntos a tener en cuenta a la hora de cerrar un proyecto de IT.

“ Sepa cómo determinar correctamente el alcance y los objetivos de su proyecto de IT para establecer las mejores estrategias y procedimientos ”

Dirigido a:

Directores y Responsables de los Departamentos de Informática y TI, Programadores, Consultores, Analistas y Técnicos de TI y, en general, a todas aquellas personas que gestionen proyectos informáticos.

Estructura y Contenido del curso

El curso tiene una duración de 60 horas lectivas 100% online que se realizan a través de la plataforma e-learning de Iniciativas Empresariales que permite el acceso de forma rápida y fácil a todo el contenido:

Manual de Estudio

8 módulos de formación que contienen el temario que forma parte del curso y que ha sido elaborado por profesionales en activo expertos en la materia.

Material Complementario

En cada uno de los módulos que le ayudará en la comprensión de los temas tratados.

Ejercicios de aprendizaje y pruebas de autoevaluación

para la comprobación práctica de los conocimientos adquiridos.

Bibliografía y enlaces de lectura recomendados para completar la formación.

Metodología 100% E-learning



Aula Virtual *

Permite el acceso a los contenidos del curso desde cualquier dispositivo las 24 horas del día los 7 días de la semana.

En todos nuestros cursos es el alumno quien marca su ritmo de trabajo y estudio en función de sus necesidades y tiempo disponible.



Soporte Docente Personalizado

El alumno tendrá acceso a nuestro equipo docente que le dará soporte a lo largo de todo el curso resolviendo todas las dudas, tanto a nivel de contenidos como cuestiones técnicas y de seguimiento que se le puedan plantear.



* El alumno podrá descargarse la APP Moodle Mobile (disponible gratuitamente en Google Play para Android y la Apple Store para iOS) que le permitirá acceder a la plataforma desde cualquier dispositivo móvil y realizar el curso desde cualquier lugar y en cualquier momento.

Contenido del Curso

MÓDULO 1. Introducción a los proyectos

6 horas

En los últimos años, la complejidad de los proyectos enmarcados dentro de las llamadas tecnologías de la información ha aumentado de forma considerable. Por ello, es importante conocer qué es un proyecto, qué lo diferencia de un proceso de negocio y en qué consiste la gestión de proyectos.

- 1.1. Objetivos de aprendizaje.
- 1.2. Introducción a los proyectos.
- 1.3. ¿Qué es un proyecto?
- 1.4. Proyectos IT vs otro tipo de proyectos.
- 1.5. Qué es la gestión de proyectos.
- 1.6. Tipos de gestión en los proyectos:
 - 1.6.1. Gestión vertical.
 - 1.6.2. Gestión horizontal.
- 1.7. Roles en la gestión de proyectos.
- 1.8. Puntos clave.

MÓDULO 2. El gestor de proyectos

6 horas

La misión principal de un gestor de proyectos es la de asegurarse que un proyecto se lleva a término con éxito, es decir, que cumpla las especificaciones que el cliente desea y dentro del presupuesto y tiempo acordado. Necesita de diversas habilidades clave que le permitan llevar a buen término todos sus proyectos.

- 2.1. Objetivos de aprendizaje.
- 2.2. El gestor de proyectos.
- 2.3. Habilidades del gestor de proyectos:
 - 2.3.1. Trabajo en equipo y relaciones intrapersonales.
 - 2.3.2. Integración.
 - 2.3.3. Habilidades técnicas.
 - 2.3.4. Conocimiento de la empresa.
- 2.4. Otros roles en el proyecto.
- 2.5. Puntos clave.

MÓDULO 3. Una aproximación a la ingeniería de software

12 horas

- 3.1. Objetivos de aprendizaje.
- 3.2. Introducción.
- 3.3. Elecciones técnicas: el plan técnico.
- 3.4. Eligiendo el ciclo de vida.
- 3.5. El modelo en cascada:
 - 3.5.1. Análisis de requisitos.
 - 3.5.2. Diseño.
 - 3.5.3. Implementación.
 - 3.5.4. Verificación.
 - 3.5.5. Mantenimiento.
 - 3.5.6. Ventajas e inconvenientes.
- 3.6. El modelo de construcción de prototipos.
- 3.7. El modelo en espiral.
- 3.8. El modelo en V.
- 3.9. Desarrollo rápido de aplicaciones.
- 3.10. El manifiesto ágil.
- 3.11. Metodologías de diseño rápido:
 - 3.11.1. RAD.
 - 3.11.2. Ventajas e inconvenientes.
 - 3.11.3. UP.
 - 3.11.4. RUP.
 - 3.11.5. XP:
 - 3.11.5.1. Flujo de trabajo.
 - 3.11.5.2. Historias de usuario.
 - 3.11.5.3. Ventajas e inconvenientes.
- 3.12. SCRUM:
 - 3.12.1. Descripción.
 - 3.12.2. Actores implicados.
 - 3.12.3. Reuniones.
 - 3.12.4. Task Board de Scrum.
 - 3.12.5. Ventajas e inconvenientes.
- 3.13. Puntos clave.

MÓDULO 4. La gestión del riesgo

12 horas

- 4.1. Objetivos de aprendizaje.
- 4.2. Introducción a los riesgos.
- 4.3. Qué es el riesgo y la gestión de riesgos.
- 4.4. Fases en la gestión del riesgo:
 - 4.4.1. Estableciendo el contexto.
 - 4.4.2. Identificando los riesgos.
 - 4.4.3. Análisis del riesgo.
 - 4.4.4. Tratamiento del riesgo.
 - 4.4.5. Monitorización y gestión de los riesgos.
- 4.5. Identificación de los riesgos:
 - 4.5.1. Datos históricos.
 - 4.5.2. Lluvia de ideas.
 - 4.5.3. Entrevistas.
 - 4.5.4. Checklist.
 - 4.5.5. DAFO
- 4.6. Clasificación de los riesgos:
 - 4.6.1. Riesgos del mercado.
 - 4.6.2. Riesgos financieros.
 - 4.6.3. Riesgos tecnológicos.
 - 4.6.4. Riesgos humanos.
 - 4.6.5. Riesgos del proyecto.
- 4.7. Evaluando riesgos:
 - 4.7.1. Matriz de probabilidad de los riesgos.
 - 4.7.2. Tabla de riesgos del proyecto.
 - 4.7.3. Árboles de decisión.
- 4.8. Registro de los riesgos.
- 4.9. Plan de gestión y reducción de los riesgos.
- 4.10. Monitorización y control de los riesgos.
- 4.11. Puntos clave.

MÓDULO 5. La gestión de la configuración

6 horas

El cambio es un proceso natural dentro de la gestión de proyectos, cambios que pueden afectar a una parte o a todo el conjunto del coste del proyecto. Para hacer una mejora continua en el futuro es importante tener todos los cambios documentados y bajo control. Así, la Gestión de la Configuración de Software o SCM será la disciplina que tratará de controlar todos estos cambios.

- 5.1. Objetivos.
- 5.2. Introducción.
- 5.3. Líneas base.
- 5.4. Elementos de configuración del software.
- 5.5. El comité de control de cambios.
- 5.6. Auditorías de configuraciones.
- 5.7. Revisiones técnico-formales.
- 5.8. El proceso de cambio en la gestión de la configuración del software.
- 5.9. Puntos clave.

MÓDULO 6. Planificando

6 horas

La planificación constituye un gran pilar dentro de la gestión de proyectos. Una adecuada planificación nos permitirá tener una agenda apropiada para los diferentes recursos implicados en el proyecto, evitando así competir con otros departamentos.

- 6.1. Objetivos.
- 6.2. Introducción.
- 6.3. Objetivos de la planificación.
- 6.4. Cuándo planificar.
- 6.5. Actividades en los proyectos.
- 6.6. Cronograma-Diagrama de Gantt.
- 6.7. Diagramas de precedencia:
 - 6.7.1. Relaciones lógicas.
- 6.8. El camino crítico.
- 6.9. Puntos clave.

MÓDULO 7. Estimación

6 horas

- 7.1. Objetivos.
- 7.2. Introducción.
- 7.3. Cuando el precio no es el coste más el beneficio:
 - 7.3.1. Penetración en el mercado.
 - 7.3.2. Incertidumbre en la estimación.
 - 7.3.3. Viabilidad empresarial.
 - 7.3.4. Cambios en los requerimientos.
- 7.4. Técnicas de estimación:
 - 7.4.1. Expertos.
 - 7.4.2. Analogía.
 - 7.4.3. Aproximación por líneas de código.
 - 7.4.4. Aproximación por procedimientos o puntos de función.
 - 7.4.5. Cocomo:
 - 7.4.5.1. Modelo básico.
 - 7.4.5.2. Modelo intermedio.
 - 7.4.5.3. Modelo detallado.
- 7.5. Cálculo del esfuerzo humano.
- 7.6. Entregables del proyecto.
- 7.7. Puntos clave.

MÓDULO 8. Gestión de la calidad y cierre del proyecto

6 horas

- 8.1. Objetivos.
- 8.2. Introducción.
- 8.3. Estableciendo una política de calidad.
- 8.4. Preparando el plan de aseguramiento de la calidad.
- 8.5. El coste de la calidad:
 - 8.5.1. Aspectos positivos de la calidad.
 - 8.5.2. Aspectos negativos de la calidad.
- 8.6. Cerrando el proyecto:
 - 8.6.1. Aspectos a tener en cuenta en la revisión del proyecto.
 - 8.6.2. Informe final.
- 8.7. Puntos clave.

Autor



Jordi Agost

Ingeniero informático por la UOC, trabajó en la empresa privada como Coordinador de proyectos y posteriormente como desarrollador para la Universidad Politécnica de Catalunya. Profesor en la Universidad de Lleida, consultor en la Universidad Oberta de Catalunya y coordinador TIC de Secundaria, con amplia experiencia en el mundo de la enseñanza universitaria, especializado en la gestión de proyectos.

Compagina dichos trabajos con la asesoría y la gestión de proyectos para numerosas PYMES habiendo coordinado decenas de proyectos de transferencia tecnológica universidad-empresa.

Titulación

Una vez finalizado el curso el alumno recibirá el diploma que acreditará el haber superado de forma satisfactoria todas las pruebas propuestas en el mismo.

